

Bee-Bot – Konzepte

Neben den Bee-Bots inkl. Ladestation können bei uns auch Konzepttaschen für verschiedene Unterrichtsthemen ausgeliehen werden. Diese Taschen enthalten jeweils eine Handreichung mit allen Materialien, die Sie für das Konzept benötigen. So müssen Sie (fast) nichts selbst ausdrucken, ausschneiden oder laminieren.



Es stehen folgende Konzepte zur Verfügung:

- **Farbwürfelspiel**
 Inhalt: Kopiervorlage Farbwürfel, 10 Bildkarten mit Gegenständen in unterschiedlichen Farben
 Die Karten werden willkürlich in der Matte verteilt. Dann wird reihum gewürfelt und je nach Farbe das entsprechende Bild mit dem Bee-Bot angesteuert. Ein fixer Startpunkt kann vorgegeben oder der Bee-Bot jeweils dort gestartet werden, wo er steht.
- **Geometrische Formen**
 Inhalt: 16 Bildkarten mit geometrischen Formen
 Die Karten mit den geometrischen Formen (Kreis, Dreieck, Quadrat, Rechteck, etc.) werden in der Spielmatte verteilt. Die Kinder suchen Alltagsgegenstände im Raum oder in Büchern, die den geometrischen Formen entsprechen. Jedes Kind sucht sich einen Gegenstand / ein Bild aus, benennt die geometrische Figur und lässt den Bee-Bot dorthin fahren. Auch hier kann mit einem fixen Startpunkt gespielt werden oder der Bee-Bot startet immer dort, wo er steht.
- **Jahreszeiten**
 Inhalt: Kopiervorlage Jahreszeitenwürfel, 16 Karten mit den Jahreszeiten und Bildern
 Die einzelnen Bildkarten und Begriffskarten werden in die Spielmatte eingelegt. Es wird eine Jahreszeit gewürfelt und dann eine passende Bildkarte angesteuert.
- **Rechnen mit dem Bee-Bot**
 Inhalt: 26 Karten, 3 Würfel
 Ziffernkarten von 3-18 werden beliebig in der Klarsichtmatte verteilt. Die Kinder würfeln mit den drei Würfeln, addieren und lassen den Bee-Bot zur errechneten Zahl fahren. Das nächste Kind startet von dort oder am Startfeld.
 Alternative: Mit Hilfe der Ziffernkarten von 1-20 und den +/=/- Karten werden Additions- und Subtraktionsaufgaben gelöst.
- **Schatzsuche**
 Inhalt: 16 Karten (Schatzkartenfelder)
 Zunächst wird eine Piraten- oder Abenteuergeschichte vorgelesen. Als Begleitaktion folgt nun eine Schatzsuche mit dem Bee-Bot. Die beiliegenden Schatzkartenfelder werden in die Klarsichtmatte eingelegt. Reihum wird für jedes Kind ein Schatz (z.B. Süßigkeit) auf einem beliebigen Feld „versteckt“ und jedes Kind programmiert einmal den Bee-Bot vom Startfeld bis zum Schatz.

- **Neue Hauptwörter**

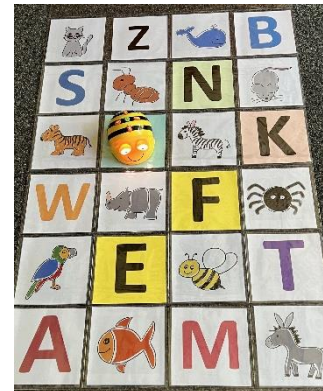
Inhalt: 10 Bildkarten (alternativ: 10 Wortkarten für ältere Schüler)

In diesem Konzept sollen aus zehn Bildkarten mit einzelnen Wörtern fünf neue Hauptwörter entstehen, indem die Kinder mit dem Bee-Bot jeweils zwei zusammengehörige Begriffe zu einem vereinen.

- **Tier-Alphabet**

Inhalt: 48 Bild- und Buchstabenkarten

Hier werden Tierbilder und die entsprechenden Anfangsbuchstaben in die Matte eingelegt. Die Kinder suchen sich ein Tier aus, benennen das Tier und seinen Anfangsbuchstaben und lassen dann den Bee-Bot vom Bild zum entsprechenden Buchstaben fahren.



- **Gemüse ernten**

Inhalt: 8 Karten, Kopiervorlagen

In die Matte werden die Gemüsesorten und die Start-Karte nach einem vorgegebenen Schema einsortiert. Nun fahren die Kinder mit dem Bee-Bot in einem Programmiervorgang alle Gemüsearten ab, um sie einzusammeln. Alternativ gibt es zwei weitere Schwierigkeitsgrade.

- **Tiere füttern**

Inhalt: 12 Karten (6 x Tiere, 6 x Futter), 1 Kopiervorlage Aufträge

In die oberste Reihe der Matte werden 6 Tierkarten einsortiert, in die unteren zwei Reihen die Futterkarten. Es werden nun mit dem Bee-Bot das Futter und das dazu gehörende Tier verbunden.

- **Wörter bilden**

Inhalt: 10 Karten mit Bildern, 29 Buchstabenkarten

In die Spielmatte wird in jeder Runde eine Bildkarte eingelegt sowie verschiedene Buchstaben, von denen einige das Wort ergeben. Die Kinder suchen nun die Buchstaben für das vorgegebene Wort und lassen dann den Bee-Bot in der richtigen Reihenfolge zu den Buchstaben fahren, so dass das Wort vollständig gelesen werden kann.

- **Vorlesegeschichte Weihnachten**

Inhalt: 12 Karten

Die Karten in diesem Konzept zeigen Fotos der Gegenstände, die in der beigelegten Weihnachtsgeschichte vorkommen. Während die Geschichte vorgelesen wird, lassen die Kinder den Bee-Bot zu den passenden Worten fahren.

Die Bee-Bots und die dazugehörenden Matten können auch zu allen weiteren Themen im Deutsch-, Mathe- oder Sachunterricht genutzt werden. Dazu stellt die Büchereizentrale Niedersachsen entsprechende Blankokarten für eigene Konzepte zur Verfügung ([Bee-Bot - bz-niedersachsen.de](http://Bee-Bot-bz-niedersachsen.de)).

Auf der Seite Medien Kindergarten des Wiener Bildungsservers stehen zudem sehr viele Praxismaterialien zum Umgang mit dem Bee-Bot mit Themenkarten (Wortschatz, Sprache, Mathe, Sachunterricht) aber auch Befehlskarten etc. zum Download zur Verfügung ([Downloads \(medienkindergarten.wien\)\)](http://Downloads(medienkindergarten.wien)))).